

MANUAL Código: MV19 - IES - HU

GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA) - ALUMNO

Página 1 de 1

INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR HIPÓLITO UNANUE



GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA) - ALUMNO



GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA)

Guía de uso de Q10 para estudiantes

Con esta guía conoceremos los alcances de la plataforma Q10 Académico y las opciones disponibles que tiene el sistema para el estudiante.

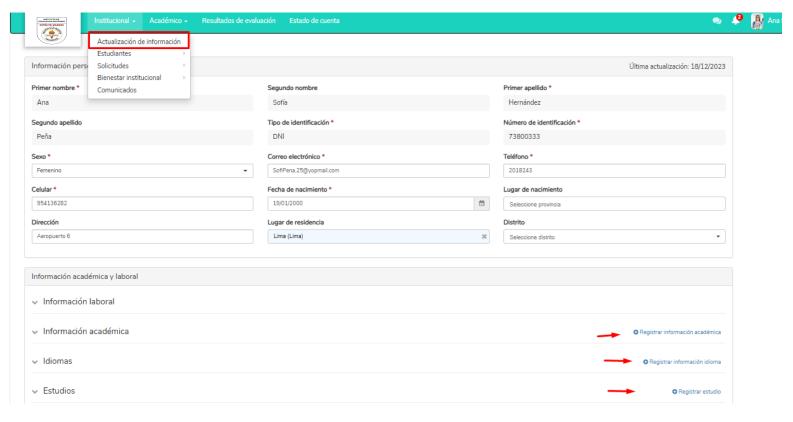
|El estudiante debe de ingresar con su usuario y contraseña al sistema y observará los siguientes módulos:



- 1. <u>Institucional</u>: En este módulo el estudiante tendrá las siguientes opciones:
 - **1.1 Actualizar su información:** Permite actualizar los datos personales, así como la información académica, dominio de idiomas, entre otros.
 - **1.2 Revisar las observaciones de sus docentes (Observador)**: Se pueden verificar las comentarios/observaciones que han realizado los administrativos o docentes para el estudiante. Estas observaciones suelen ser conductuales y/o académicas para, por ejemplo, hacer seguimiento al estudiante.
 - **1.3 Solicitudes**: Permite presentar diversos tipos de solicitudes al estudiante, habilitadas por la institución.
 - **1.4 Responder encuestas**: Permite responder las encuestas elaboradas por la institución.
 - 1.5 Aplicar a ofertas laborales: Permite la postulación formal para un puesto de trabajo específico que ha sido anunciado por la institución para una empresa especifica.

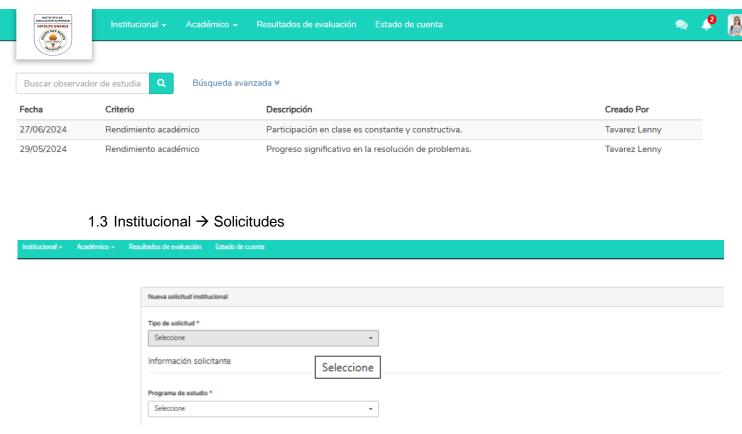
Imágenes y rutas:

1.1 Institucional → Actualización de información

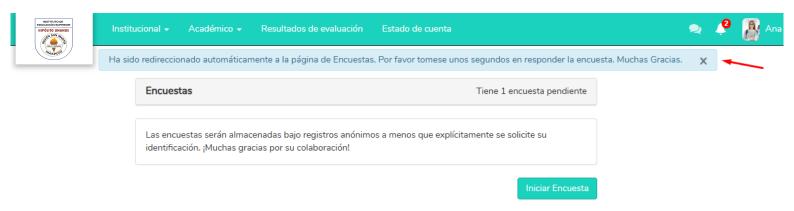


GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA)

1.2 Institucional → Estudiantes → Observador



1.4 Institucional → Bienestar Institucional → Responder encuestas



1.4 Institucional → Bienestar Institucional → Ofertas laborales



INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR HIPÓLITO UNANUE

GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA)

2.1 Horario: A través del calendario, se podrá ver e imprimir los horarios de clases de todos los cursos en los que se encuentra matriculado.

Académico → Horario



2.2 Prematriculas: Este proceso, le permite al estudiante inscribirse a sus cursos antes de completar formalmente la inscripción o matrícula final dependiendo de la política de la institución.

Académico → Prematricula



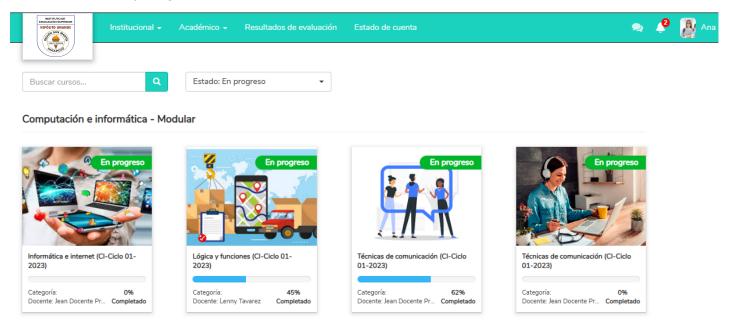


GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA)

2.3 Educación Virtual: El Entorno Virtual de Aprendizaje es un espacio digital diseñado para facilitar y apoyar procesos educativos y formativos de los estudiantes. En este entorno, el estudiante podrá ingresar a sus aulas virtuales (Zoom) y a sus cursos virtuales que contienen diversos recursos didácticos o materiales digitales, como lecturas, vídeos, imágenes, tablas, documentos, enlaces, foros, tareas, cuestionarios, anuncios, entre otros.

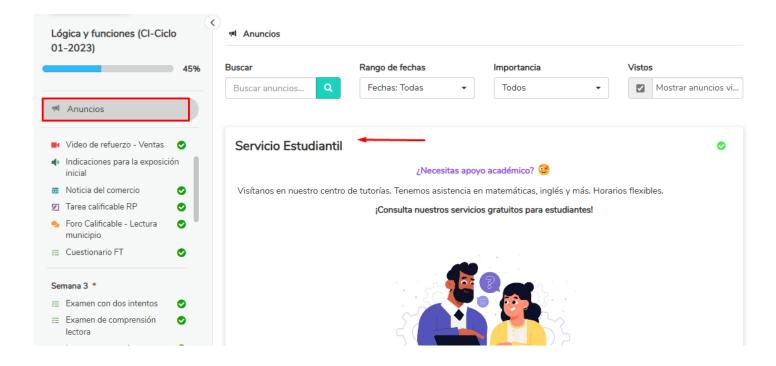
Académico → Educación virtual → Cursos virtuales

En este entorno, el estudiante observará los cursos en los que está matriculado, el estado y progreso de cada uno ellos.



Al ingresar al curso virtual seleccionado, podrá navegar en la interfaz y acceder a los recursos de texto, archivo, video, audio, tarea, cuestionario, foro, Iframe, Scorm, etc:

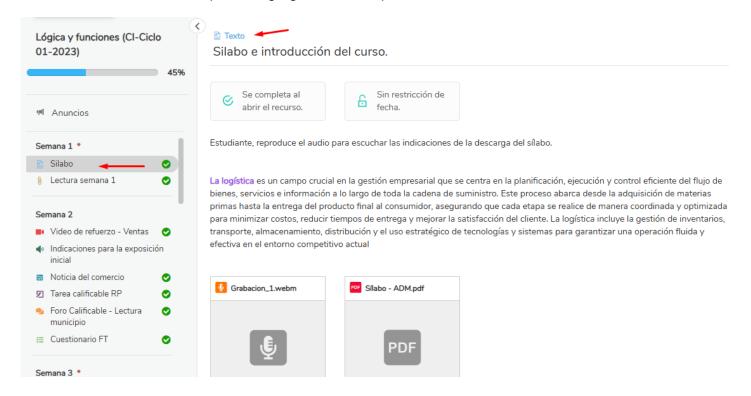
- **Anuncios**: Espacio (tablón/panel) que permite mantener a los estudiantes informados a ciertos avisos o publicaciones.



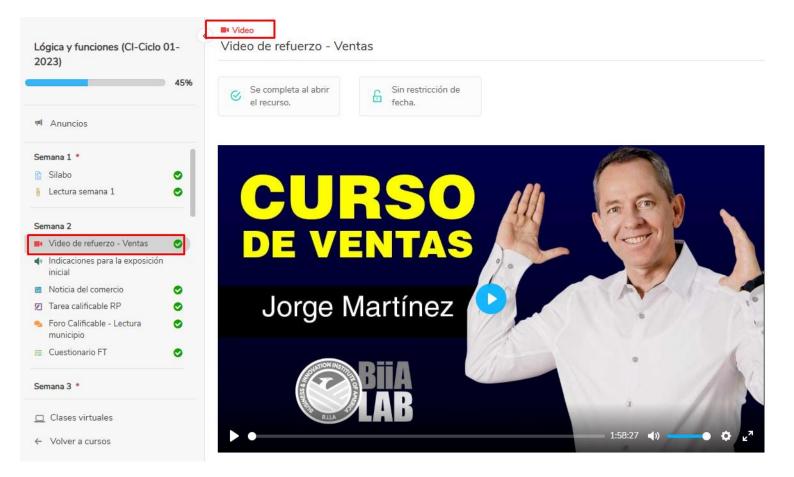
INSTITUTO DE EDUCACIÓN SUPERIOR HIPÓLITO UNANUE

GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA)

Texto: Se podrán agregar diversos tipos de contenido

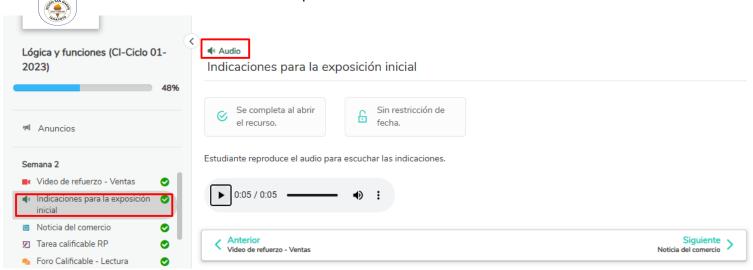


Video: Visualizador de videos

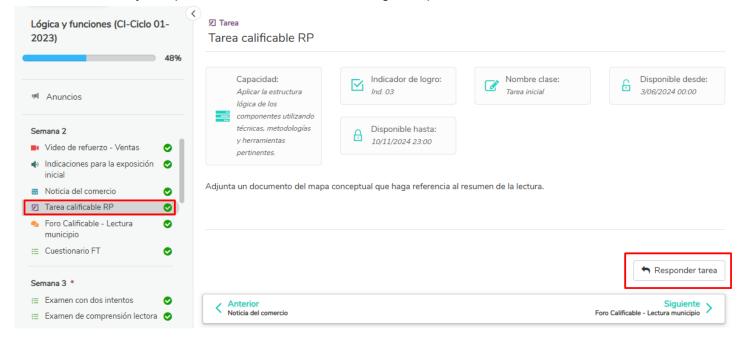


GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA)

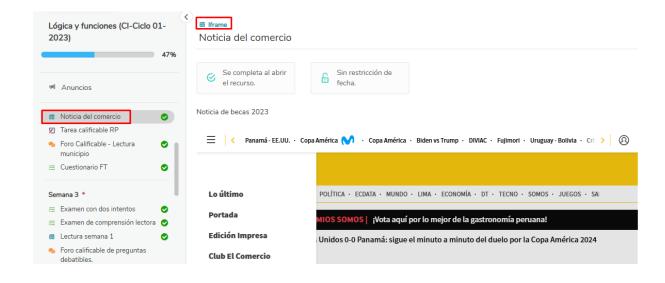
- Audio: Contará con un reproductor de audio



- **Tarea**: Se mostrará el botón "Responder tarea" para que el estudiante desarrolle y complete la actividad académica asignada por el docente.



Iframe: Contenido virtual externo, por ejemplo, páginas web.



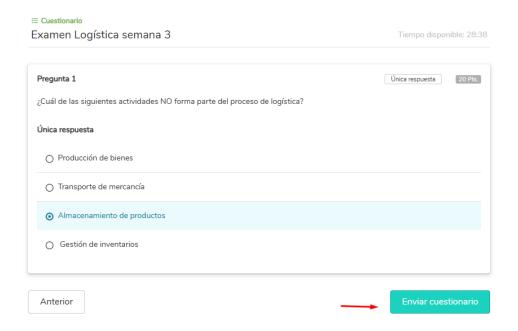


GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA)

- **Cuestionario**: Se mostrará el botón "Iniciar cuestionario" para que el estudiante inicie la prueba virtual.



Vista cuando se inició el cuestionario.



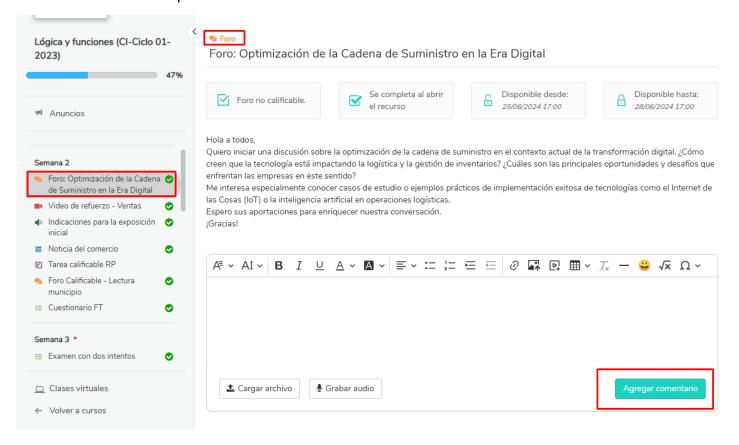
Resultado y nota del cuestionario





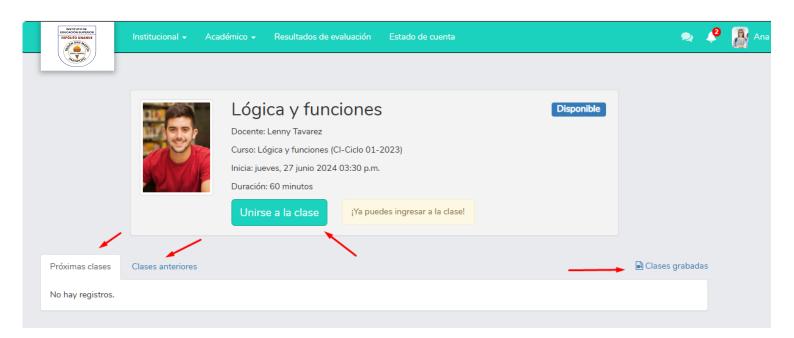
GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA)

 Foro: Recurso que facilita la interacción entre estudiantes y docentes. Se muestra el botón "Agregar comentario" para que el estudiante participe en el foro de discusión. Los estudiantes podrán agregar comentarios a la respuesta de sus compañeros.



Académico → Educación virtual → Aulas virtuales (Zoom)

A través de las aulas virtuales, los estudiantes pueden participar en clases en vivo directamente con sus docentes y compañeros mediante reuniones virtuales. Asimismo, podrá observar las grabaciones de sus clases anteriores, las próximas clases programadas. Además, se mostrará el botón "Unirse a la clase" para que el estudiante asista a la clase en vivo.





GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA)

3. Resultados de evaluación: Esta opción permite observar de manera detallada las notas de los cursos por programa de estudio y periodos académicos.



Unidad didáctica	Capacidades Terminales	Indicadores de logro	Nota	
Lógica y funciones Docente: Tavarez Lenny Período: 2023 - II Estado: En Curso	Aplicar la estructura lógica de los componentes utilizando técnicas, metodologías y herramientas pertinentes. (Cap01) - (100%)	Define las sentencias de programación utilizando las técnicas pertinentes.	17.5	②
		Implementa las sentencias de programación utilizando las herramientas pertinentes.	18.8	③
		Construye programas informáticos utilizando metodologías pertinentes.	17.0	③
	Logro:			
Inasistencia:	1 (1.56)%	Nota Final:	17	7.8

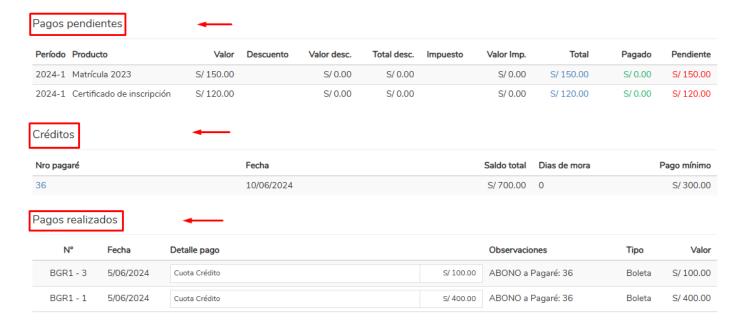
Unidad didáctica	Capacidades Terminales	Indicadores de logro	Nota	
Cultura física y daparta	CAPACIDAD DE LA UNIDAD 2 (EXAMEN FINAL) - (60%)	EXAMEN PARCIAL 2	-	③
Cultura física y deporte Docente: Docente Jean		Logro:	-	
Período: 2023 - II Estado: En Curso	EXAMEN PARCIAL (EXAMEN PARCIAL) - (15%)	EXAMEN PARCIAL 1	15.0	③
Estado. El Cuiso		Logro:	15.0	

Inasistencia: 0 (0.00)% Nota Final: 6.0



GUÍA DE USO DEL ENTORNO VIRTUAL DE APRENDIZAJE (EVA)

4. <u>Estado de cuenta</u>: En esta sección, se podrá observar los pagos pendientes, cuotas programadas (créditos) y los pagos realizados.



5. <u>Chat Institucional</u>: El chat facilita la comunicación directa y efectiva entre los estudiantes y docentes.



